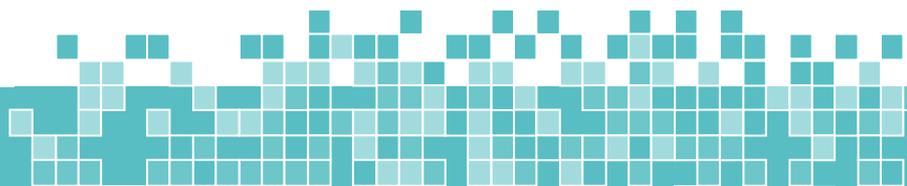


ERMINE

Minería Virtual

Libro blanco



Índice de contenidos

Introducción.....	3
Descargo de responsabilidad.....	3
Abreviaturas.....	5
Tecnología de minería virtual.....	6
Tokenomía.....	7
Características técnicas del token de utilidad y su distribución.....	7
Reglas y condiciones para la distribución de tokens ERM.....	8
Para inversores.....	8
Para los fundadores y al equipo de Ermine.....	8
Bonificación por inscripción.....	8
Fundación de la empresa.....	8
Para el programa de referencia.....	8
Uso del token ERM.....	8
Características técnicas de los mineros virtuales.....	9
Mapa de carreteras.....	10
Tercer trimestre de 2022.....	10
Cuarto trimestre de 2022.....	10
Primer trimestre de 2023.....	10
Segundo trimestre de 2023.....	10
Tercer trimestre de 2023.....	10
Cuarto trimestre de 2023.....	10
Programa de referencia.....	11
Tabla de remuneraciones de los referentes por estatus y nivel.....	11
Rangos de los elementos de programación para la minería de Ethereum.....	12
Rango de liquidez integrado.....	13
El sistema de retorno de los mineros.....	14
Yielding Smart Contracts.....	15
Esquema básico de vinculación.....	17
Los principios y enfoques del equipo.....	18
Conclusión.....	19
Fuentes oficiales de información y contactos.....	20

Introducción

La minería de criptomonedas está arrasando en todo el mundo. Las cadenas de bloques que funcionan con diferentes algoritmos generan recompensas para los mineros por procesar y almacenar datos. Las criptomonedas se minan utilizando diferentes dispositivos: mineros, tarjetas de vídeo, SSD, HDD, CPU, etc. La minería con dispositivos técnicos es una actividad bastante costosa. El equipo que mina criptomonedas requiere espacio y una enorme cantidad de energía. Los equipos de minería requieren mantenimiento, supervisión y actualizaciones de los elementos de programación. Los costes de toda la operación pueden ser significativamente altos, lo que hace que el periodo de amortización sea más largo y pueda durar años. Por supuesto, la minería física es necesaria para que blockchain funcione, pero ¿deben hacerlo los mineros no industriales? ¿Necesita mantener en su casa o en un pequeño local equipos que podrían provocar un incendio por sobrecarga de la red eléctrica? Probablemente no. Para la minería segura de criptomonedas, hemos desarrollado mineros virtuales presentados como NFTs. Son seguros, no necesitan mantenimiento y no requieren actualizaciones de los elementos de programación. Los mineros virtuales tienen parámetros similares a los físicos: tienen productividad y pueden generar ingresos. En este libro blanco encontrará una descripción técnica de la tecnología de minería virtual.

Descargo de responsabilidad

La información contenida en este libro blanco está sujeta a cambios o actualizaciones y no debe tomarse como un compromiso, promesa o garantía por parte de Ermine o de las demás organizaciones y personas mencionadas en este documento en relación con el uso de tokens y su valor futuro.

El libro blanco no constituye una oferta de venta de acciones o valores y no debe interpretarse como una oferta de venta, compra o suscripción de valores.

Ermine rechaza expresamente toda responsabilidad: por cualquier pérdida o daño directo o indirecto de cualquier tipo que surja directa o indirectamente de la confianza en cualquier información, cualquier error, omisión o inexactitud en cualquier información contenida en este libro blanco, o cualquier acción derivada de la misma.

Esto no es una recomendación de compra ni un asesoramiento financiero. El libro blanco es puramente informativo. No comercie ni invierta en fichas, empresas u organizaciones



basándose únicamente en esta información. Toda inversión conlleva riesgos importantes, como la volatilidad de los precios, la falta de liquidez y la posible pérdida total del capital. Los inversores deben llevar a cabo una diligencia debida independiente con la ayuda de expertos financieros, jurídicos y fiscales profesionales sobre los temas tratados en este libro blanco, y desarrollar su propio juicio sobre los mercados pertinentes antes de tomar cualquier decisión de inversión.

Toda la información contenida en este libro blanco se proporciona sin garantía de ningún tipo y puede incluir referencias a declaraciones prospectivas, que incluirán cualquier declaración que no sea un hecho histórico. No se garantiza la exactitud de dichas declaraciones prospectivas. Todas las predicciones y estimaciones contenidas en este libro blanco pueden ser de carácter especulativo y se basan en determinados supuestos. Estas declaraciones prospectivas pueden resultar incorrectas y verse afectadas por suposiciones inexactas, riesgos conocidos o desconocidos, incertidumbres y otros factores. La mayoría son incontrolables. Cabe esperar que algunas o todas estas predicciones no se confirmen o difieran significativamente de los resultados reales.

Abreviaturas

BLP	- el rango de liquidez integrado de Ermine
BNB	- criptomoneda del ecosistema de la cadena inteligente de Binance
BSC	- Binance Smart Chain
ReturnVM	- sistema de devolución de mineros virtuales de pago parcial
DAO	- Organización Autónoma descentralizada
dApp	- aplicación descentralizada
DEX	- bolsa descentralizada (intercambiador)
ETH	- criptomoneda Ethereum
GPU	- procesador gráfico
IPFS	- sistema de archivos interplanetario (red descentralizada de intercambio de archivos)
IPS	- unidad de medida del rendimiento de los mineros virtuales
POW	- Proof-of-work
PPM	- el rango de los elementos de programación para minería
VM	- minero virtual
YSM	- contrato inteligente de ingresos

Un referente es un usuario del sistema que atrae a otros usuarios a este sistema y recibe una recompensa por cada atracción.

Un referido es un miembro de un programa de afiliación que es referido por otro miembro (referente).

Tecnología de minería virtual

La minería virtual, a diferencia de la minería clásica, no es un soporte para el funcionamiento de la red de blockchain. Todas las transacciones de minería virtual se llevan a cabo en contratos inteligentes dentro de la cadena de bloques. Para beneficiarse de la minería virtual, es necesario poseer un minero virtual conectado a uno de los rangos de los elementos de programación (PPM). En algunos casos, los PPM con un periodo mínimo de conexión del minero pueden requerir una provisión en tokens ERM (una garantía contra el cierre del minero virtual antes de que termine el periodo mínimo). Consulte "Rangos de los elementos de programación para minería" (pág.12) para saber cómo funcionan los PPM. Las recompensas se generan en los contratos inteligentes de ingresos (YSM). Los YSM generan criptomonedas para las transacciones en plataformas descentralizadas. Para más información sobre los YSM y su evolución, véase "Contratos inteligentes de ingresos" (p.15).

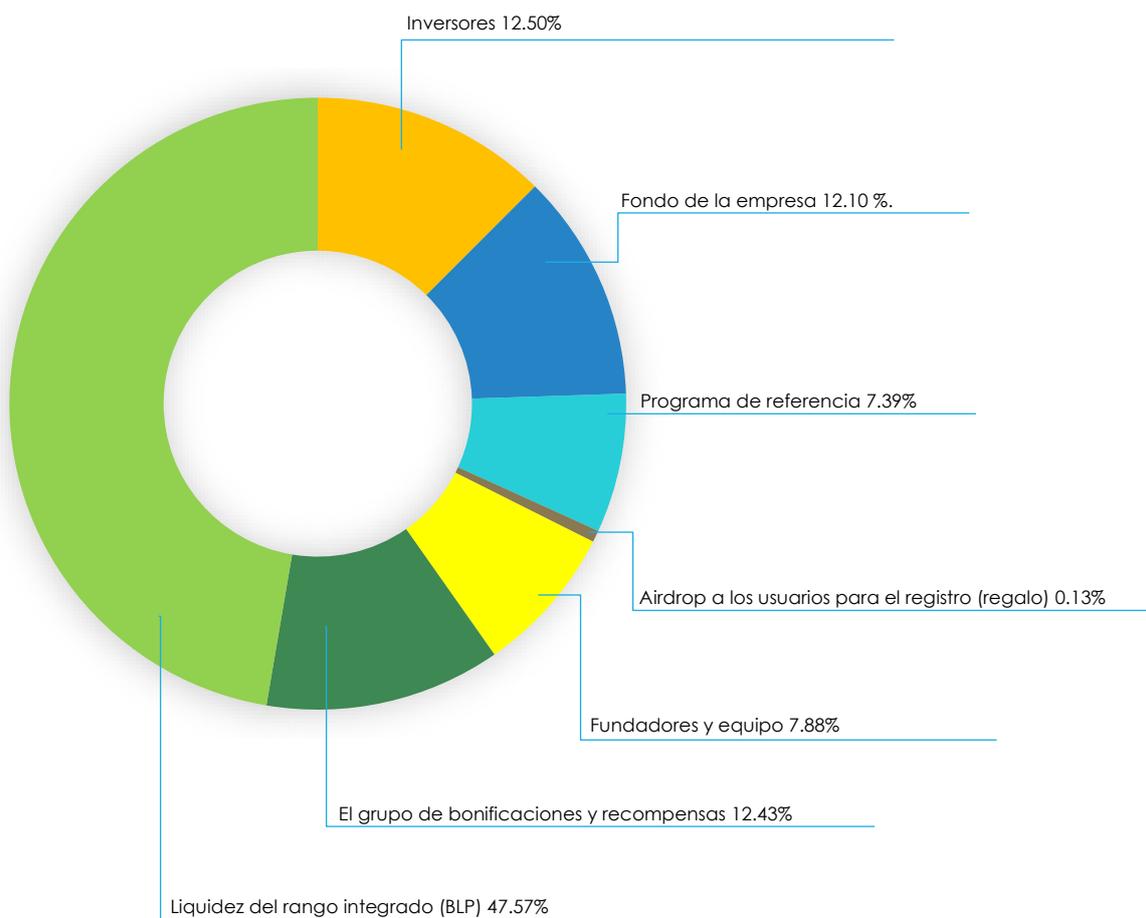
Tokenomía

Características técnicas del token de utilidad y su distribución

Estándar de tokens ERC20

Nombre/símbolo del valor **Ermine (ERM)**

Emisión de 800,000,000 ERM



Inversores	12.50 %	100 000 000
Fundación de la empresa	12,10 %	96,800,078
Programa de referencia	7.39 %	59,088,000
Airdrop a los usuarios para el registro (regalo)	0.13 %	1,000,000
Fundadores y equipo	7.88 %	63,072,000
El grupo de bonificaciones y recompensas	12.43 %	99,468,493
Liquidez del rango integrado (BLP)	47.57 %	380,571,429
Oferta total de ERM	100.00 %	800,000,000

La entrega máxima de 800,000,000 ERM se produce cuando se deposita un contrato inteligente en la red Ethereum.



Reglas y condiciones para la distribución de tokens ERM

Para inversores

La venta de tokens ERM está prevista en dos rondas. Los tokens adquiridos por los inversores se desbloquearán para su retirada de forma gradual. El precio del token ERM, la regla de desbloqueo y las condiciones para los inversores se determinarán en el momento del anuncio de las fechas de inicio de la venta de los tokens.

Para los fundadores y al equipo de Ermine

Los tokens reservados para el equipo se desbloquearán gradualmente en el rango de DEV, a partir del día 90 tras el lanzamiento de la minería virtual a 1 ERM por segundo, durante un periodo de dos años.

Bonificación por inscripción

Los primeros 10 000 usuarios de Ermine dApp recibirán 100 ERM como regalo en el saldo de su cuenta interna.

Fundación de la empresa

No para la venta. No para distribución y regalos. Los tokens sólo pueden utilizarse para la liquidez y los seguros.

El grupo de bonificaciones y recompensas

Los tokens de ERM reservados para bonificaciones y recompensas se distribuirán al menos 3 años después del lanzamiento de los grupos de bonificación. Para conocer los detalles técnicos de los fondos de bonificación, consulte la sección "Fondos de bonificación" (p. 16).

Para el programa de referencia

Los tokens ERM reservados para recompensar a los referentes por las ventas de mineros virtuales son para un mínimo de 1.231.000 ventas. Para más información sobre el programa de referencia, véase "Programa de referencia" (pág.11).

Uso del token ERM

- provisión en los grupos de software para garantizar* contra la desconexión prematura de los mineros y la compra de tarjetas de acceso;
- estatus especial* y más ingresos en el programa de referencia;
- return Virtual Miners (ReturnVM) Sistema;
- Es posible que se añada a la lista a medida que evolucione el ecosistema del Ermine.

* Los tokens ERM generados por las ventas directas, las penalizaciones y la venta de estados a los referentes son ingresos para Ermine. Su uso será decidido por los miembros principales del equipo de Ermine.



Características técnicas de los mineros virtuales

Estándar de los tokens ERC1155

Nombre/símbolo del valor **Ermine Virtual Miner (EVM)**

Hay 12 categorías de mineros en total.

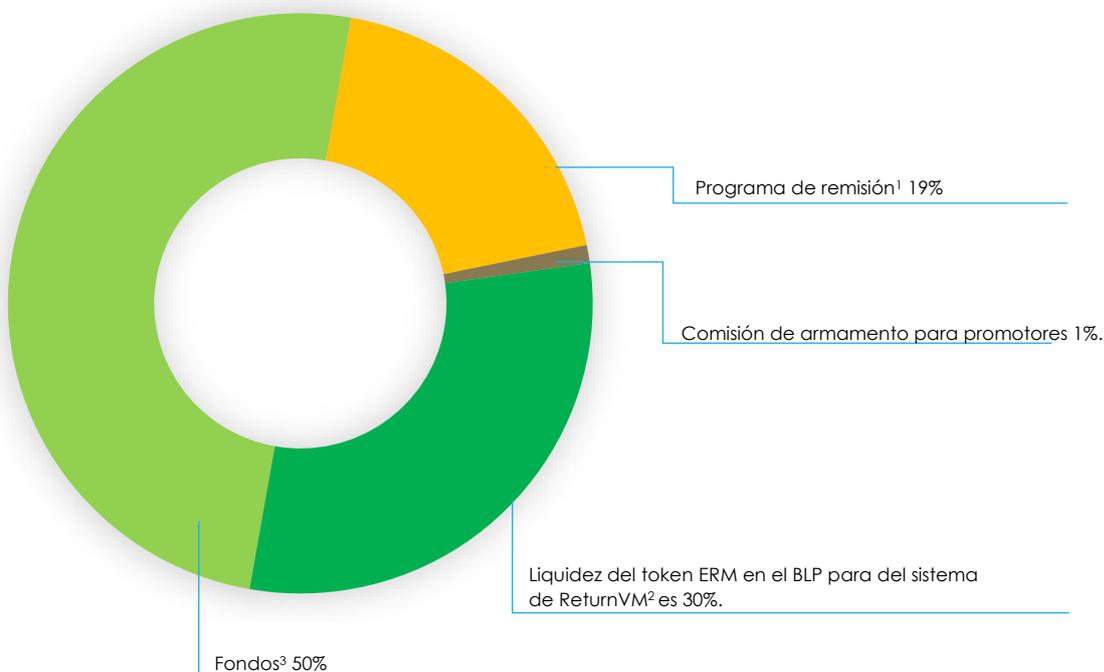
8 categorías (0-7) estarán disponibles para su compra al inicio de las ventas.

4 categorías (8-11) estarán disponibles 180 días después del inicio de las ventas.

Cada categoría de minero tiene un nombre, un gráfico animado en 3D cargado en el IPFS, el rendimiento medido en IPS, la emisión y el precio del minero.

Categoría	Nombre	Rendimiento, IPS	Emisión, total	Precio, ETH
0	Bit	1	1,000,000	0.07
1	Byte	8	500,000	0.50
2	ECO	12	300,000	0.71
3	Lite	38	100,000	2.14
4	Master	64	50,000	3.56
5	Expert	132	20,000	7.14
6	PRO	198	10,000	10.57
7	PRO MAX	398	5,000	19.88
8	LE 50	50	50,000	2.71
9	LE 100	100	20,000	5.29
10	LE PRO 200	200	3,000	10.43
11	LE PRO MAX	500	1,000	24.86

Los ingresos de éter de la venta de los mineros se distribuyen como un porcentaje



1 - Más sobre las posibilidades del programa de referencia (pág. 11);

2 - Más sobre el returnVM (pág. 14);

3 - Más sobre los YSM (pág. 15).

Mapa de carreteras

Tercer trimestre de 2022 planificación, preparación de la documentación, algoritmización.

Cuarto trimestre de 2022 Emisión de tokens de ERM, emisión de mineros virtuales de Ethereum, auditoría inicial en el cuarto trimestre de 2022.

Primer trimestre de 2023 Ronda de venta de tokens ERM, lanzamiento de un programa de recomendación, lanzamiento de mineros virtuales para la minería de Ethereum, lanzamiento de un grupo de liquidez integrado en tokens de ERM, cotización inicial de tokens de ERM, lanzamiento de los grupos de bonificación para tokens de ERM

Segundo trimestre de 2023 IDO/IEO de tokens de ERM, auditorías de contratos inteligentes, lanzamiento de la dApp de minería virtual Ethereum, inicio del desarrollo de la dApp de minería virtual BNB en la red Binance Smart Chain (BSC), pruebas de la YSC híbrida.

Tercer trimestre de 2023 Lanzamiento del sistema de devolución de mineros virtuales de Ethereum, lanzamiento de la venta de colecciones de minería de Ethereum de edición limitada, lanzamiento del puente de tokens de ERM entre las redes de Ethereum y BSC, listado del ERM en DEX en la red BSC.

Cuarto trimestre de 2023 Apertura de la venta de mineros virtuales del BNB, lanzamiento del grupo de liquidez de tokens de ERM integrados en la red BSC, lanzamiento de la dApp de minería virtual del BNB, lanzamiento del YSM descentralizado en la red Ethereum.

Para **2024**, la hoja de ruta no se formará y publicará hasta el segundo trimestre de 2023.

Programa de referencia

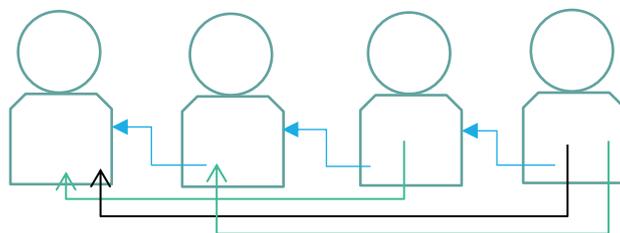
Cada usuario registrado en Ermine dispone de un programa de referencia (programa de afiliación). Se trata de un sistema de **invite-and-earn** de tres niveles. Los miembros de este programa reciben un porcentaje de la cantidad de mineros virtuales comprados por los nuevos invitados y un porcentaje de las compras posteriores realizadas por sus invitados hasta el nivel 3. El programa de referencia se basa en el principio de la comercialización en red, que será el principal programa de comercialización del proyecto Ermine. Cada referente tendrá un estado (bronce, plata, oro, oficial) según el número de invitados y la cantidad de ERM en el saldo de su cuenta.

Estado del referente	El número requerido de nuevos compradores invitados (referidos)	Debe estar en el saldo de la cuenta, ERM
bronce	Configuración por defecto	
silver	≥ 2	-
gold	> 19	$> 1,999$ ERM
oficial	> 39	> 7.999 ERM

Si el referente no tiene suficiente ERM en su saldo, su estatus bajará a plata. El referente puede fijar (comprar) su estatus sin la posibilidad de perderlo por la cantidad mínima de ERM necesaria para mantener su estatus, siempre que tenga el número requerido de los referidos.

Tabla de remuneraciones de los referentes por estatus y nivel

Profundidad (nivel) del referido	Bronze		Silver		Gold		Official Δ	
	%	ERM	%	ERM	%	ERM	%	ERM
1	8	+24	9	+27	10	+30	10	+30
2	3	+9	4	+12	5	+15	5	+15
3	2	+6	3	+9	4	+12	4	+12



Δ Importante

*Ermine cobra el 1% de la criptomoneda minada en los rangos de los elementos de programación de todos los mineros que trabajan, pero para los referentes con estatus oficial, Ermine les dará su comisión de 1% de sus referidos. Los referentes con estatus oficial podrán realizar ventas directas de mineros virtuales mientras se llevan hasta el 20% del importe de la compra de sus referidos. Esta es la diferencia entre el estatus de Gold y el de Oficial.



Rangos de los elementos de programación para la minería de Ethereum

La minería de Ethereum ocurre cuando los mineros virtuales están conectados a los rangos de los elementos de programación (PPM). La lógica de los contratos inteligentes está intrínsecamente limitada por las características de los PPM que se crean.

El número máximo permitido de PPM no está limitado.

Características del PPM y sus valores límite:

Período mínimo de funcionamiento del PPM	24 horas
Período máximo de funcionamiento del PPM	sin limitación
Premio (recompensa) máximo permitido cuando se ejecuta PPM para 1 IPS	0.502512512562812096000 ETH para 365 días
Premio mínimo admisible de PPM al que aspira la recompensa de 1 IPS	0.000497142870192 ETH para 365 días
Inicie el PPM cuando se cree lo antes posible	24 horas
El periodo de tiempo tras el cual la adjudicación del PPM se convertirá en estática e igual a la adjudicación mínima (no puede superar el periodo de funcionamiento del PPM)	10 minutos
Conexión de mineros virtuales	Activado / desactivado
Período de tiempo mínimo para habilitar mineros virtuales en PPM	0 - 365 días*
Prolongación de la conexión de los mineros virtuales cuando expira el periodo mínimo para su activación	Activado / desactivado
Importe de la garantía por 1 IPS en ERM	0 - 100 ERM
Acceso por estado	0 - 9
Método de seguridad	0 - fichas ERM, 1 - tarjeta de acceso

Ermine dApp ejecutará el rango de minería de los elementos de programación base garantizado (Base PPM) sin fecha de vencimiento, recompensa fija por 1 IPS. No es necesario suministrar energía a la Base PPM y no hay un periodo de tiempo mínimo para que los mineros se enciendan y se apaguen.

En PPM con cambio de adjudicación dinámico, cuando se conectan mineros virtuales, la tasa de adjudicación es fija hasta que el usuario desconecta o añade mineros virtuales en ese PPM o cuando se retira la adjudicación de ese PPM.

* En el caso de que se conecten mineros adicionales al PPM o se retire una adjudicación de PPM, el contador de tiempo del periodo mínimo comenzará a contar de nuevo.

Rango de liquidez integrado

El rango de liquidez integrado (BLP) se repone con ERM y ETH en la venta inicial de mineros virtuales. Esto crea una liquidez adicional para BLP en el par ERM-ETH. Con BLP, los usuarios podrán intercambiar ERM por ETH o ETH por ERM. La comisión del rango será del 1% de la cantidad intercambiada en ETH. BLP tiene AntiBot protección integrada, que impedirá los intercambios para un solo usuario más de una vez cada 5 minutos.

BLP es creado una vez por Ermine y no puede ser editado o borrado. El precio inicial del token ERM se fija cuando se crea el BLP.

Fórmula de fijación de precios para el intercambio

TA es el importe de la operación de intercambio

ETHPool es la cantidad de Ethereum en BLP

ERMPool es la cantidad de ERM en BLP

$$\mathbf{PriceERM} = \frac{ETHPool}{ERMPool \pm (TA)} \times TA$$

BLP tendrá un mecanismo de deslizamiento integrado (cambios de precio durante el proceso de intercambio). La cantidad de deslizamiento permitida es fijada por el usuario que realiza el intercambio.

Fórmula para llenar el pool a partir de las ventas primarias de mineros virtuales

PA es la cantidad de mineros virtuales comprados

PriceERM es el precio de mercado de ERM en BLP

AddToPoolETH es la cantidad de Ethereum añadida al BLP

AddToPoolERM es la cantidad de ERMs añadidos al BLP

$$\mathbf{AddToPoolETH} = \frac{PA}{100} \times 30$$

$$\mathbf{AddToPoolERM} = \frac{AddToPoolETH}{PriceERM}$$

El sistema de retorno de los mineros

El sistema de retorno de los mineros (ReturnVM) comienza después de 180 días después del lanzamiento de la minería virtual de Ethereum. ReturnVM permitirá a los usuarios que posean mineros virtuales entregarlos por el 30% de su valor nominal. La compensación se pagará desde BLP en la proporción del 50% en tokens ERM y el 50% en criptomoneda ETH al saldo de la cuenta de dApp Ermine.

Una vez que los mineros virtuales se entregan a ReturnVM, se depositan en un contrato inteligente especial para la reventa, que se abrirá después de que se vendan todas las máquinas virtuales.

Yielding Smart Contracts

Yielding Smart Contracts (YSMs) son contratos inteligentes cuyas actividades están orientadas a generar ingresos a partir de las transacciones realizadas en DEX. Los YSM proporcionan liquidez a los PPM a través de la rotación interna. Cada YSC funciona bajo ciertas reglas. Al inicio del proyecto, en la primera fase, los YSC están todavía algo centralizados. Habrá una evolución gradual de los YSC para proteger al máximo a los usuarios. En la segunda fase, se tratará de contratos inteligentes impulsados por las transacciones, con derecho a realizar transacciones predefinidas. En la tercera fase, se integrarán Relay y Autotask. Posiblemente en las próximas fases, la gestión de YSC se trasladará a la comunidad (DAO).

El YSC lleva sus propias estadísticas y divulga toda la información sobre el movimiento de fondos.

Distribución de los rendimientos

Los YSC de la primera fase de evolución (gestión centralizada)	
Liquidez para la minería virtual	50%
Comisión de Ermine	1%
Vuelve del YSC	49%
El YSC de la segunda etapa de evolución (híbrido)	
Liquidez para la minería virtual	60%
Comisión de Ermine	1%
Vuelve del YSC	39%
Las etapas posteriores de la evolución del YSC (descentralizada)	
Liquidez para la minería virtual	90%
Comisión de Ermine	10%

En caso de que el YSC no obtenga beneficios o los beneficios de sus actividades sean inferiores a los deseados, las actividades de dicho YSC podrán ser delegadas a otro YSC o sus fondos podrán ser distribuidos a otros YSC. En este caso, la YSC no obtiene beneficios y no se cobra ninguna comisión de armiño.

La regla básica de cualquier YSC es realizar intercambios sólo en los pares de negociación permitidos. Si se infringe la norma, se retiran los fondos de dicho YSC.

El grupo de bonificaciones y recompensas

Los grupos de bonificación para recibir ERM se pondrán en marcha tras la apertura de las ventas de VM. Se pondrán en marcha un total de 3 fondos de bonificación con diferentes condiciones y cantidad de recompensa.

En el caso de los grupos de bonificación, se reservarán 99,468,493 ERM en la cámara acorazada y se distribuirán durante al menos 3 años.

Los grupos de bonificación

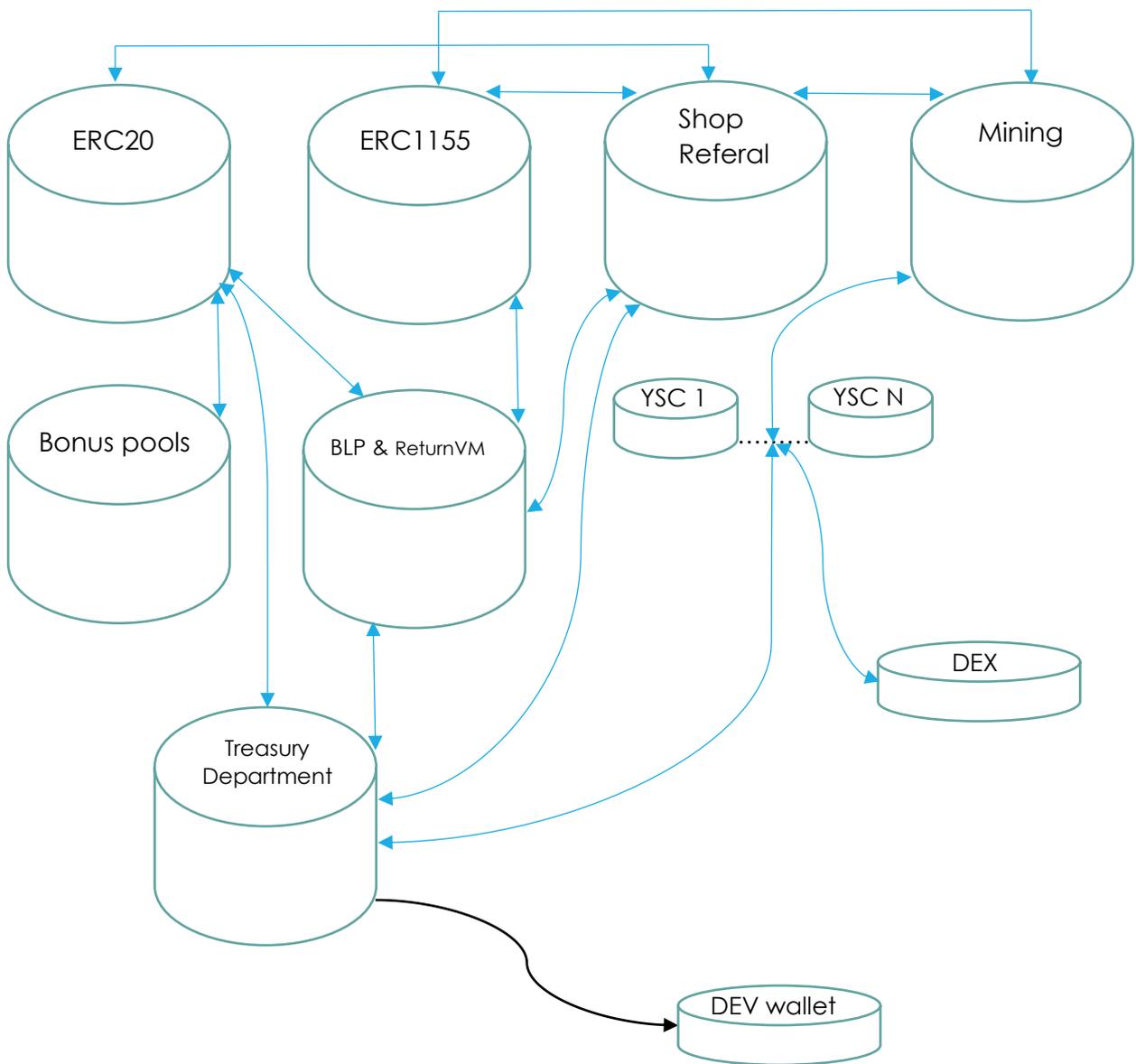
Bonus pool 360	
Plazas disponibles	10,000 Units*
Bonificación durante 1 año	36%
El total se distribuirá en un periodo >= 3 años	10,800,000 ERM
Retiro de bonificaciones	En cualquier momento
Liberación de Units	En cualquier momento
Bonus pool 720	
Plazas disponibles	10,000 Units*
Bonificación durante 1 año	72%
El total se distribuirá en un periodo >= 3 años	21,600,000 ERM
Retiro de bonificaciones	una vez cada 30 días
Liberación de Units	En cualquier momento ¹
Bonus pool MAX	
Plazas disponibles	20,000 Units*
Bonificación durante 1 año	480% - 80% ²
El total se distribuirá en un periodo >= 3 años	67,068,493 ERM
Retiro de bonificaciones	una vez cada 60 días
Liberación de Units	60 días después del último depósito

1 - no se pagará ninguna recompensa por la liberación anticipada de Units; 2 - el valor inicial de las bonificaciones se fijará en 4800 ERM, cada mes el importe de las bonificaciones se reducirá en 800 ERM, hasta llegar a 800 ERM al año para 1 Units.

El grupo de **Bonus pool MAX** se pondrá en marcha 20 días después del lanzamiento de la minería virtual.

Esquema básico de vinculación

Versión 1.0



Los principios y enfoques del equipo

El equipo de Ermine se adhiere a ciertas reglas y principios. Queremos crear dApp que no requiera gestión, la lógica del contratos inteligente debe permitir que dApp funcione sin que la toma de decisiones humana cambie las reglas.

No se crearán salas de chat generales para gestionar la comunidad. Todas las salas de chat que puedes encontrar son no oficiales. Para mantener informada a nuestra comunidad, sólo publicamos anuncios en las redes sociales que aparecen en el sitio web oficial de ermine.pro. Sea precavido cuando utilice fuentes no oficiales, ya que las decisiones basadas en la información que reciba de ellas pueden conducir a acciones equivocadas e incluso a pérdidas, incluso financieras.

Al equipo de Ermine no le importa la terminología utilizada por la comunidad para el proyecto. Puede llamarlo como quiera: dApp, VM, DeFi, agregador de rendimiento, minería virtual, minería, participación, almacenamiento, juegos, etc. Llámelo, ya que será conveniente para la comprensión en la comunicación entre las personas y usted. Estamos construyendo un ecosistema descentralizado que no requerirá la participación humana en el futuro.

Conclusión

El campo de la minería asistida por GPU (POW) de Ethereum se ha desarrollado y utilizado activamente en todo el mundo. Sin embargo, POW consumía mucha energía, generaba mucho calor y tenía un impacto negativo en el medio ambiente. La velocidad de cálculo era bastante lenta y dificultaba la escalabilidad de la red. Los desarrolladores de Ethereum decidieron mejorar el rendimiento de su red de blockchain y un hito importante fue la actualización de Merge asociada a la transición de POW a POS. Después de Merge, las tarjetas de vídeo para la minería de Ethereum quedaron inutilizadas. Ahora hay que utilizar los rangos de staking para obtener recompensas en Ethereum, pero los tipos de interés de dichos rangos son muy bajos. El equipo de Ermine presenta una solución innovadora para la minería de Ethereum: los mineros virtuales. Si tiene una billetera criptográfica y una pequeña cantidad de ETH, puede elegir su minero virtual y conectarlo al rango de los elementos de programación que desee. En dApp Ermine, puedes ganar dinero vendiendo mineros virtuales (programa de referencia) y a través de la minería virtual de alta tecnología. Comience a ganar inmediatamente después de iniciar dApp. Cuanto antes empiece, más beneficios obtendrá. Para estar al día, explore nuestras fuentes oficiales de información. Apúntate, síguenos.

Fuentes oficiales de información y contactos

Web: <https://ermine.pro/>



dApp: <https://app.ermine.pro/>



Telegram: <https://t.me/ErminePro>



Twitter: https://twitter.com/Ermine_pro



DOCs: <https://docs.ermine.pro>



E-mail: dev@ermine.pro

